

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования и науки Республики Башкортостан

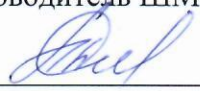
Управление образования Администрации ГО г. Уфа Республика Башкортостан

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

«Школа № 74 имени Героя Советского Союза

Мушников Георгий Иустиновича»

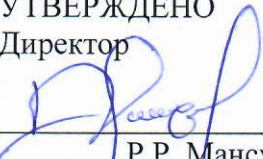
РАССМОТРЕНО
Руководитель ШМО


Т.А. Дикушина
Протокол № 1
от «29» августа 2025 г.

СОГЛАСОВАНО
Заместитель директора
по УВР


И.А. Карлова

УТВЕРЖДЕНО
Директор


Р.Р. Мансуров
Приказ № 351
от «29» августа 2025 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 9375402)

учебного предмета «Изобразительное искусство»

для обучающихся 1 – 4 классов

город Уфа 2025

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по изобразительному искусству на уровне начального общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы начального общего образования ФГОС НОО, а также ориентирована на целевые приоритеты духовно-нравственного развития, воспитания и социализации обучающихся, формирующихся в федеральной рабочей программе воспитания.

Цель программы по изобразительному искусству состоит в художественной культуре обучающихся, развитии художественно-образного мышления и эстетических отношений к различным явлениям, в ходе процесса освоения начальных основ художественных знаний, умений, навыков и развития творческих способностей обучающихся.

Программа по изобразительному искусству, направленная на развитие духовной культуры обучающихся, вызывает активную эстетическую позицию по отношению к обработке и произведениям искусства, пониманию роли и значения художественной деятельности в жизни людей.

Содержание программы по изобразительному искусству отражает все основные виды визуально-пространственных искусств (собственно изобразительные): начальные основы графики, живописи и скульптуры, декоративно-прикладные и народные виды искусства, архитектуры и дизайна. Особое внимание уделено развитию эстетического восприятия природы, восприятию проявленного искусства и формированию зрительских способностей, художественному восприятию предметно-бытовой культуры.

Важнейшей стороной является обеспечение активного, ценностного отношения к истории отечественной культуры, выраженной в ее архитектуре, изобразительном искусстве, в национальных образах предметно-материальной и пространственной среды, в отношении красоты человека.

Учебные темы, связанные с восприятием, могут быть реализованы в виде инструкций, но чаще всего следует объединять задачи восприятия с задачами практической творческой работы (при сохранении учебного времени на восприятие искусства и эстетического наблюдения за окружающей средой).

Программа по изобразительному искусству знакомит учащихся с множеством видов художественной деятельности и доступными техническими материалами. Практическая художественно-творческая деятельность занимает приоритетное пространство учебного времени. При опоре на восприятие искусства художественно-эстетическое отношение к

миру сложилось прежде всего в собственной художественной деятельности, в процессе практического решения художественно-творческих задач.

Содержание программы по изобразительному искусству структурировано как система тематических модулей. Изучение содержания всех модулей в 1–4 классах обязательно.

Общее число часов, отведённых на изучение изобразительного искусства, составляет 101,5 часов: в 1 классе – 16,5 часа (1 час в две недели), во 2 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 3 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 4 классе – 17 часов (1 час в две недели).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

1 КЛАСС

Модуль «Графика»

Расположение изображения на листе. Выбор вертикальной или горизонтальной формы листа в зависимости от содержания изображения.

Разные виды линий. Линейный рисунок. Графические материалы для линейного рисунка и их особенности. Приёмы рисования надёжно.

Рисование с натуры: разные листья и их форма.

Представление о пропорциях: короткое – длинное. Развитие – навык видения, составляющие части целого (на основе рисунков животных).

Графическое пятно (ахроматическое) и представление силуэта. Формирование навыка видения видения. Цельная форма и ее части.

Модуль «Живопись»

Цвет как одно из основных средств выражения в изобразительном искусстве. Навыки работы гуашью в условиях урока. Краски «гуашь», кисть, бумага цветная и белая.

Три основных цвета. Ассоциативные представления, связанные с каждым цветом. Навыки смешения красок и получение новых цветов.

Эмоциональная выразительность цвета, способы выражения настроения в изображаемом сюжете.

Живописное изображение разных цветов, представленное и восприятию. Развитие навыков работы гуашью. Эмоциональная выразительность цвета.

Тематическая композиция «Времена года». Контрастные цветовые состояния времён года. Живопись (гуашь), аппликация или смешанная техника.

Техника монотипии. Представления о симметрии. Развитие воображения.

Модуль «Скульптура»

Изображение в объёме. Приёмы работы с пластилином; дощечка, стек, тряпочка.

Лепка зверушек цельной формы (например, черепашки, ежика, зайчика). Приёмы вытягивания, вдавливания, сгибания, скручивания.

Лепка игрушки, характерной для одного из наиболее известных народных художественных промыслов (дымковская или каргопольская игрушка или по выбору учителя с учётом местных промыслов).

Бумажная пластика. Владение первичными приемами надрезания, закручивания, складывания.

Объёмная аппликация из бумаги и картона.

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Узоры в природе. Наблюдение узоров в живой природе (в условиях урока на основе фотографий). Эмоционально-эстетическое восприятие объектов обрабатывается. Ассоциативное взаимодействие с орнаментами в предметах декоративно-прикладного искусства.

Узоры и орнаменты, созданные людьми, и разнообразие их видов. Орнаменты геометрические и растительные. Декоративная композиция в круге или в полосе.

Представления о симметрии и наблюдениях в природе. Последовательное проведение работы над изображениями бабочек, представленными, с использованием линии симметрии при составлении узора крыльев.

Орнамент, характерный для игрушек, один из наиболее известных народных художественных промыслов: дымковская или каргопольская игрушка (или по выбору учителя с учётом местных промыслов).

Дизайн предмета: изготовление эскизной упаковки путем сворачивания бумаги и аппликации.

Оригами – создание игрушек для новогодней ёлки. Приёмы складывания бумаги.

Модуль «Архитектура»

Наблюдение за лучшими архитектурными зданиями в окружающем мире (по фотографиям), внутригосударственными и составными частями зданий.

Освоение приемов конструкции из бумаги. Складывание объемных простых геометрических тел. Владение приемами склеивания, надрезания и вырезания деталей; использование приёма симметрии.

Макетирование (или аппликация) пространственной среды сказочного города из бумаги, картона или пластилина.

Модуль «Восприятие живого искусства»

Восприятие рождается детского творчества. Обсуждение сюжетного и эмоционального содержания детских произведений.

Художественное наблюдение окружающего мир природы и предметной среды жизни человека в зависимости от поставленной аналитической и эстетической задачи наблюдения (установки).

Рассматривание иллюстраций детских книг на основе содержательных установок учителя в соответствии с изучаемой темой.

Знакомство с картиной, в которой ярко выражено эмоциональное состояние, или с картиной, написанной на сказочный сюжет (произведения В.М. Васнецова и других по выбору учителя).

Художник и зритель. Освоение зрительских умений на основе полученных знаний и творческих практических задач – постановка наблюдения. Ассоциации из личного опыта обучающихся и оценки эмоционального содержания пострадали.

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Фотографирование мелких деталей природы, выражение ярких зрительных впечатлений.

Обсуждение в условиях урока учебных фотографий, соответствующих изучаемой теме.

2 КЛАСС

Модуль «Графика»

Ритм линий. Выразительность линии. Художественные материалы для линейного рисунка и их свойства. Развитие навыков линейного рисунка.

Пастель и мелки – особенности и выразительные свойства графических материалов, приемы работы.

Ритм пятен: освоение основ композиции. Расположение пятен на плоскости листа: сгущение, разброс, доминанта, спокойствие, спокойствие и движение.

Пропорции – соотношение частей и целого. Развитие аналитических навыков видения пропорций. Выразительные свойства пропорций (на основе рисунков птиц).

Рисунок с натурой простого предмета. Размещение предмета на листе бумаги. Определение формы предмета. Соотношение частей предмета. Светлые и темные части предмета, тень под тенью. Штриховка. Умение внимательно рассмотреть и проанализировать форму природного предмета.

Графический рисунок кролика с активным выражением его характера. Аналитическое рассмотрение графических произведений анималистического жанра.

Модуль «Живопись»

Цвета основные и составные. Развитие навыков изменения красок и получения новых цветов. Приёмы работы гуашью. Разный характер мазков и движений кистью. Пастозное, плотное и прозрачное нанесение краски.

Акварель и ее свойства. Акварельные кисти. Приёмы работы акварелью.

Цвет теплый и холодный – цветной контраст.

Цвет темный и светлый (тональные оттенки). Затем уменьшение цвета с помощью темной краски и осветление цвета. Эмоциональная выразительность цветовых событий и отношений.

Цвет открытый – звонкий и приглушённый, тихий. Эмоциональная выразительность цвета.

Изображение природы (моря) в разных контрастных состояниях погоды и соответствующих цветовых состояниях (туман, нежное утро, гроза, буря, ветер – по выбору учителя). Произведения И.К. Айвазовского.

Изображение сказочного персонажа с ярко выраженным характером (образ мужского или женского).

Модуль «Скульптура»

Лепка из пластилина или глины игрушки – сказочный кот по мотивам художественного народного промысла (филимоновская игрушка, дымковский петух, каргопольский полкан и другие по выбору учителя с учётом местных промыслов). Способны лепки в соответствии с традициями промысла.

Лепка животных (например, кошек, собак, медвежонка) с передачей характера пластики движения. Соблюдение цельности формы, ее преобразование и добавление деталей.

Изображение движения и статики в скульптуре: лепка из пластилина тяжёлой, неповоротливой и лёгкой, стремительной формы.

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Наблюдение узоров в природе (на основе фотографий в условиях урока), например, снежинки, паутинки, розы на листьях. Ассоциативное сочетание с орнаментами в предметах декоративно-прикладного искусства (например, кружево, вышивка, ювелирные изделия).

Рисунок геометрического орнамента кружева или вышивки. Декоративная композиция. Ритм пятен в декоративной аппликации.

Поделки из подручных нехудожественных материалов. Декоративные изображения животных в игрушках народных промыслов; Филимоновские, дымковские, каргопольские игрушки (и другие по выбору учителя с учётом местных художественных промыслов).

Декор одежды человека. Разнообразие украшений. Традиционные народные женские и мужские украшения. Назначение украшений и их роль в жизни людей.

Модуль «Архитектура»

Конструирование из бумаги. Приёмы работы с полосой бумаги, разные варианты сворачивания, закручивания, надрезания. Макетирование пространства детской площадки.

Построение игрового сказочного города из бумаги (на основе поворота геометрических тел – параллелепипедов разной высоты, цилиндра с прорезями и наклейками); завивание, скручивание и складывание полосы бумаги (например, гармошкой). Образ здания. Памятники отечественной или западноевропейской конструкции с ярко выраженным характером здания. Рисунок дома для доброго или злого сказочного персонажа (иллюстрация сказки по выбору учителя).

Модуль «Восприятие живого искусства»

Восприятие рождается детского творчества. Обсуждение сюжетного и эмоционального содержания детских произведений.

Художественное наблюдение за природой и внешними деталями, анализ их форм и эмоционального воздействия. Сопоставление их с рукотворными произведениями.

Восприятие орнаментальных проявлений прикладного искусства (например, кружево, шитье, резьба и роспись).

Восприятие оживленных картин с активным выражением цветного состояния на природе. Произведения выступления И.И. Левитана, Н.П. Крымова.

Восприятие проявилось анималистического жанра в графике (например, проявились В.В. Ватагина, Е.И. Чарушина) и в скульптуре (произведения В.В. Ватагина). Наблюдение за животными с точки зрения их пропорций, характера движения, пластики.

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Компьютерные средства изображения. Виды линий (в программе Paint или другом графическом редакторе).

Компьютерные средства изображения. Работа с геометрическими фигурами. Трансформация и копирование геометрических фигур в программе Paint.

Освоение инструментов традиционного рисования (карандаш, кисточка, ластик, заливка и другие) в программе Paint на основе простых сюжетов (например, изображение дерева).

Освоение инструментов традиционного рисования в программе Paint на основе темы «Тёплый и холодный цвет» (например, «Горящий костёр в синей ночи», «Перо жар-птицы»).

Художественная фотография. Расположение объекта в кадре. Масштаб. Доминанта. Обсуждение в условиях урока учебных фотографий, соответствующих изучаемой теме.

3 КЛАСС

Модуль «Графика»

Эскизы обложки и иллюстрации к детской книжке-сказке (сказка по выбору). Рисунок буквицы. Макет книги-игрушки. Совмещение изображения и текста. Расположение иллюстраций и текста на развороте книги.

Поздравительная открытка. Открытка-пожелание. Композиция открытки: размещение текста (шрифта) и изображения. Рисунок открытки или аппликация.

Эскиз плаката или афиши. Совмещение шрифта и изображения. Особенности композиции плаката.

Визуализация зарисовки карандашами по памяти или на основе обнаружений и фотографий архитектурных достопримечательностей своего города.

Транспорт в городе. Рисунки собственных или интеллектуальных машин.

Изображение лица человека. Строение, пропорции, взаиморасположение частей лица.

Эскиз маски для маскарада: изображение лица – маски персонажа с ярко выраженным характером. Аппликация из цветной бумаги.

Модуль «Живопись»

Создание сюжетной композиции «В цирке», использованием гуаши или карандаша и акварели (по памяти и представлению). Художник в театре:

эскиз занавеса (или декораций сцен) для спектакля со сказочным сюжетом (сказка по выбору).

Тематическая композиция «Праздник в городе». Гуашь по цветной бумаге, возможно совмещение с наклейками в виде коллажа или аппликации.

Натюрморт из простых предметов с натурой или в представлении. «Натюрморт-автопортрет» из предметов, характеризующих личность обучающегося.

Пейзаж в живописи. Передача в пейзаже происходящего в природе. Выбор изображения времени года, времени дня, характера погоды и ландшафта (лес или поле, река или озеро); количество и состояние неба в изображении.

Портрет человека по памяти и представлен с использованием натуры. Выражение в портрете (автопортрете) характера человека, за счет его личности с использованием выразительных возможностей композиционного размещения в плоскости листа, учета пропорций и мимики лица, характера цветового решения, сильного или мягкого контраста, включения в композицию дополнительных предметов.

Модуль «Скульптура»

Создание игрушек из подручного нехудожественного материала, придание ей одушевленного образа (добавления деталей лепных или из бумаги, ниток или других материалов).

Лепка сказочного персонажа на основе сюжета сказки или создания этого персонажа посредством бумагопластики.

Освоение знаний о видах скульптур (по назначению) и жанрах скульптур (по сюжету изображения).

Лепка эскиз парковой скульптуры. Выражение пластики движения в скульптуре. Работа с пластилином или глиной.

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Приёмы исполнения орнаментов и выполнения эскизов украшений посуды из дерева и глины в традициях народных художественных промыслов Хохломы и Гжели (или в традициях других промыслов по выбору учителя).

Эскизы орнаментов для росписи тканей. Раппорт. Трафарет и создание орнамента с помощью печаток или штампов.

Эскизы орнамента для росписи платки: симметрия или асимметрия построение композиции, статика и динамика узора, ритмические чередования мотивов, наличие композиционного центра, роспись по канве. Рассматриваем павловопосадские платков.

Проектирование (эскизы) декоративных украшений в городе, например, ажурные ограды, украшения фонарей, скамеек, киосков, подставок для цветов.

Модуль «Архитектура»

Зарисовки исторических памятников и архитектурных достопримечательностей города или села. Работа по наблюдению и по памяти, на основе использования фотографий и образных представлений.

Проектирование садово-паркового пространства на плоскости (аппликация, коллаж) или макета в видео с использованием бумаги, картона, пенопласта и других подручных материалов. Графический рисунок (индивидуально) или тематическое панно «Образ моего города» (села) в виде коллективной работы (композиционная склейка-аппликация рисунков зданий и других элементов городского пространства, выполненных индивидуально).

Модуль «Восприятие живого искусства»

Иллюстрации в детских книгах и дизайн детских книг. Рассмотрение и обсуждение иллюстраций известных российских иллюстраторов детских книг.

Восприятие объектов окружающего мира – архитектура, улицы города или села. Памятники архитектуры и архитектурные достопримечательности (по выбору учителя), их значение в современном мире.

Виртуальное путешествие: памятники архитектуры в Москве и Санкт-Петербурге (обзор памятников по выбору учителя).

Художественные музеи. Виртуальные путешествия в художественных музеях: Государственная Третьяковская галерея, Государственный Эрмитаж, Государственный Русский музей, Государственный музей изобразительных искусств имени А.С. Пушкина. Экскурсии в местные художественные музеи и галереи. Виртуальные выставки в знаменитых зарубежных художественных музеях (выбор музеев – за учителем). Осознание инновационности и осмотрительности посещения музеев; посетить знаменитый музей на мероприятии; интерес к коллекции музея и искусству в целом.

Знания о видах пространственных искусств: виды науки по назначению проявляются в жизни людей.

Жанры в изобразительном искусстве – в живописи, графике, скульптуре – индустриальное создание изображения; классификация и сравнение содержания видимого сходного сюжета (например, портретов, пейзажей).

Представления о произведениях ведущих отечественных художников-пейзажистов: И.И. Шишкина, И.И. Левитана, А.К. Саврасова, В.Д. Поленова, И.К. Айвазовского и других.

Представления о произведениях ведущих отечественных портретистов: В.И. Сурикова, И.Е. Репина, В.А. Серова и другие.

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Построение в графическом редакторе различных по эмоциональному восприятию ритмов расположения пятен на плоскости: покой (статика), разные направления и ритмы движения (например, собрались, разбежались, догоняли, улетают). Вместо пятен (геометрических фигур) могут быть простые силуэты машинок, птичек, облаков.

В графическом редакторе создание рисунка элемента орнамента (паттерна), его копирование, многократное повторение, в том числе с поворотами вокруг оси рисунка, и создание орнамента, в основе которого раппорт. Вариативное создание орнаментов на основе одного и того же элемента.

Изображение и изучение мимики лица в программе Paint (или другом графическом редакторе).

Совмещение с помощью графического редактора векторных изображений, фотографий и шрифтов для создания плаката или поздравительной открытки.

Редактирование фотографий в программе Picture Manager: изменение яркости, контрастности, насыщенности цвета; обрезка, поворот, отражение.

Виртуальные путешествия по главным художественным музеям и местным музеям (по выбору учителя).

4 КЛАСС

Модуль «Графика»

Правила линейной и воздушной перспективы: уменьшение размера изображения наименьшее расстояние от первого плана, уменьшение цветового и тонового контрастов.

Рисунок фигуры человека: основные пропорции и взаимосвязи частей фигуры, передача движения фигуры на плоскости листа: бег, ходьба, сидячая и стоячая фигуры.

Наглядное изображение героев-бынов, древних легенд, сказок и заповедей разных народов.

Изображение города – тематическая графическая композиция; использование карандаша, мелков, фломастеров (смешанная техника).

Модуль «Живопись»

Красота природы разных климатических зон, создание пейзажных композиций (горный, степной, среднерусский ландшафт).

Портретные изображения человека, представленного и наблюденного с разным добавлением: женский или мужской портрет, двойной портрет матери и ребенка, портрет пожилого человека, детский портрет или автопортрет, портрет персонажа в представлении (из выбранной культурной эпохи).

Тематические многофигурные композиции: коллективно созданные панно-аппликации из контурных рисунков и вырезанных персонажей на темы праздников народов мира или в иллюстрациях к сказкам и легендам.

Модуль «Скульптура»

Знакомство со скульптурными памятниками героям и мемориальными комплексами.

Создание эскиза памятника народному герою. Работа с пластилином или глиной. Выражение значительности, трагизма и победности.

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Орнаменты разных народов. Подчинённость формы орнамента и назначение предмета, в художественной обработке которого он применяется. Особенности символов и изобразительные мотивы в орнаментах разных народов. Орнаменты в архитектуре, на тканях, знаках, предметах быта и других.

Мотивы и назначение народных русских орнаментов. Деревянная резьба и роспись, украшение наличников и другие элементы избы, вышивка, декор головных уборов и другие.

Орнаментальное украшение каменной конструкции в памятниках русской культуры, каменная резьба, росписи стен, изразцы.

Народный костюм. Русский народный праздничный костюм, символы и обереги в его декоре. Головные уборы. Особенности мужской одежды разных сословий, украшения мужского костюма с родом его занятий.

Женские и мужские костюмы в традициях разных народов.

Своеобразие одежды разных эпох и культур.

Модуль «Архитектура»

Конструкция традиционных народных жилищ, их связь с окружающей природой: дома из дерева, глины, камня; юрта и ее устройство (каркасный дом); изображение традиционного жилья.

Деревянная изба, ее конструкции и декор. Моделирование из бумаги или изображения на плоскости в технике аппликации фасада и традиционного декора. Тщательное понимание красоты и пользы, функциональности и декоративности в архитектуре традиционного жилого деревянного дома. Разные виды изб и надворных построек.

Конструкция и изображение здания каменного собора: свод, нефы, закомары, глава, купол. Роль собора в организации жизни древнего города, собор как архитектурная доминанта.

Традиции внешних конструкций храмовых построек разных народов. Изображение оригинальной конструкции здания: древнегреческий храм, готический или романский собор, мечеть, пагода.

Освоение образа и структуры архитектурного пространства древнерусского города. Крепостные стены и башни, торг, посад, главный собор. Красота и мудрость организации города, жизнь в городе.

Понимание значения для современных людей сохранения культурного наследия.

Модуль «Восприятие живого искусства»

Произведения выступления В.М. Васнецова, Б.М. Кустодиева, А.М. Васнецова, В.И. Сурикова, К.А. Коровина, А.Г. Венецианова, А.П. Рябушкина, И.Я. Билибина на темы истории и традиций русской отечественной культуры.

Примеры представляли собой великих европейских художников: Леонардо да Винчи, Рафаэля, Рембрандта, Пикассо (и других по выбору учителя).

Памятники древнерусского каменного зодчества: Московский Кремль, Новгородский детинец, Псковский кремль, Казанский кремль (и другие с учётом местных архитектурных комплексов, в том числе монастырских). Памятники русского деревянного зодчества. Архитектурный комплекс на острове Кижи.

Художественная культура разных эпох и народов. Представления об архитектурных, декоративных и изобразительных произведениях в культуре Древней Греции и других древних культур мира. Архитектурные памятники экономики Европы Средних веков и эпохи Возрождения. Произведения предметно-пространственной культуры, составляющих истоки, основания национальной культуры в современном мире.

Памятники национальным лидерам. Памятник К. Минину и Д. Пожарскому скульптора И.П. Мартоса в Москве. Мемориальные ансамбли: Могила Неизвестного Солдата в Москве; памятник-ансамбль «Героям Сталинградской войны» на Мамаевом кургане (и другие по выбору учителя).

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Изображение и освоение в программе Отрисовка правильных линейных и воздушных перспектив: изображение линии горизонта и точки схода, перспективных сокращений, цветовых и тональных изменений.

Моделирование в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур, конструкций традиционного крестьянского деревянного дома (избы) и различных вариантов его устройства. Моделирование конструкций разных видов традиционных жилищ разных народов (например, юрта, каркасный дом, в том числе с учётом местных традиций).

Моделирование в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур, конструкций храмовых зданий разных культур: каменный православный собор, готический или романский собор, пагода, мечеть.

Построение в графическом редакторе с помощью геометрических фигур или на основе линий на основе пропорций фигуры человека, изображения различных фаз движения. Создание анимации схематического движения человека (при определенных технических условиях).

Анимация простого движения нарисованной фигурки: загрузите две фазы движения фигурки в виртуальный редактор GIF-анимации и сохраните простое повторяющееся движение своего рисунка.

Создание компьютерной презентации в программе PowerPoint на тему структуры, декоративного и изобразительного искусства выбранной эпохи или этнокультурных традиций народов России.

Виртуальные тематические путешествия по художественным музеям мира.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОМУ ИСКУССТВУ НА УРОВНЕ НАЧАЛЬНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты освоения программы по изобразительному искусству на уровне начального общего образования проводятся в единстве учебной и воспитательной деятельности в соответствии с дальновидностью социокультурных и духовно-нравственных ценностей, принятыми в рамках принципов и норм поведения и продолжения процессов самопознания, самовоспитания и саморазвития, формирования составляющих позиции личности.

В результате изучения изобразительного искусства на уровне начального образования у обучающихся формируются следующие **личностные результаты**:

уважение и ценностное отношение к своей Родине – России;

ценностно-смысловые ориентации и установки, отражающие индивидуально-личностные позиции и социально-значимые личностные качества;

духовно-нравственное развитие обучающихся;

мотивация к познанию и обучению, готовность к саморазвитию и активному развитию в социально-новаторской деятельности;

позитивный опыт участия в творческой деятельности; интерес к произведениям искусства и литературы, построенным на принципах нравственности и гуманизма, уважительного отношения и интереса к культурным традициям и творчеству своего и других народов.

Осуществление патриотического воспитания посредством освоения обучающимися соответствует содержаниям традиций отечественной культуры, выраженных в ее архитектуре, народном, декоративно-прикладном и изобразительном искусстве. Урок искусства воспитывает патриотизм не в декларативной форме, а в процессе осознания и освоения в личной художественной деятельности конкретных знаний о красоте и мудрости, заложенных в культурных традициях.

Гражданское воспитание осуществляется через развитие чувства личной причастности к жизни общества и создающего качества личности, приобщение обучающихся к ценностям отечественной и мировой культуры. Учебный предмет способствует пониманию жизни разных народов и красоты национальных эстетических идеалов. Коллективные творческие работы создают условия для разных форм художественно-творческой деятельности,

направлены на понимание другого человека, становление чувства личной ответственности.

Духовно-нравственное воспитание является стержнем художественного развития обучающегося, приобщения его к искусству как сфере, концентрирующей в себе духовно-нравственный поиск человечества. Учебные задания направлены на развитие мира внутреннего обучающегося и воспитание его эмоционально-образной, чувственной сферы. Занятия искусством помогают обучающемуся получить важные социальные знания. Развитие творческих возможностей способствует росту самосознания, осознания себя как личности и члена общества.

Эстетическое воспитание – важнейшая составляющая и условие развития общества значимых учащихся, представленных формами о прекрасном и безобразном, о высоком и низком отношениях. Эстетическое воспитание способствует формированию ценностных ориентаций обучающихся в отношении к людям, в стремлении к их пониманию, а также в отношении к семье, природе, труду, искусству, культурному наследию.

Ценности познавательной деятельности воспитываются как эмоционально окрашенный интерес к жизни людей и природе. Происходит это в процессе развития навыков восприятия и художественной рефлексии своих принципов в художественно-творческой деятельности. Навыки исследовательской деятельности развиваются при выполнении заданий культурно-исторической направленности.

Экологическое воспитание происходит в процессе художественно-эстетического наблюдения за природой и ее образа в произведениях искусства. Формирование эстетических чувств способствует активным неприятным действиям, приносящим вред окружающей среде.

Трудовое воспитание осуществляется в процессе индивидуальной художественно-творческой работы по освоению художественных материалов и самостоятельного создания практической продукции. Воспитываются стремление достичь результата, упорство, творческая инициатива, понимание эстетики трудовой деятельности. Важны также навыки сотрудничества с одноклассниками, работы в команде, выполнения коллективной работы – обязательные требования к определенным заданиям по программе.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В результате изучения изобразительного искусства на уровне начального общего образования у обучающихся формируются познавательные универсальные технологические действия,

коммуникативные универсальные технологические действия, регулятивные универсальные технологические действия, современная деятельность.

Расширенные представления и сенсорные способности:

- охарактеризовать форму предмета, конструкции;
- выявлять доминантные черты (характерные особенности) в визуальном образе;
- сравнивать плоскостные и пространственные объекты по заданным основаниям;
- находить ассоциативные связи между зрительными образами разных форм и предметов;
- сопоставлять части и составляющие видимого образа, предмета,;
- анализировать пропорциональные отношения частей внутри целого и предметов между собой;
- обобщать форму составной конструкции;
- выявлять и анализировать ритмические отношения в пространстве и в изображении (визуальном образе) на установленных основаниях;
- передает обобщенный образ реальности при построении плоской композиции;
- соотносить тональные отношения (тёмное – светлое) в пространственных и плоскостных объектах;
- выявлять и анализировать эмоциональные цветовые воздействия в пространственной среде и плоскостном изображении.

Познавательные универсальные технологические действия

Базовые логические и исследовательские действия:

- измерительные исследовательские, экспериментальные действия в процессе освоения выразительных свойств различных художественных материалов;
- творческие экспериментальные операции в процессе самостоятельного выполнения художественных заданий; наблюдательные исследовательские и аналитические действия на основе определенных химических установок в процессе наблюдения создали изобразительное искусство, структуру и продукты детского художественного творчества;
- использовать данные наблюдений об особенностях объектов и состоянии природы, предметного мира, человека, городской среды;
- анализировать и оценивать позиции эстетических категорий явлений природы и предметно-пространственную среду жизни человека;

формулировать выводы, соответствующим эстетическим, аналитическим и другим учебным установкам по результатам проведённого наблюдения;

использовать знаково-символические средства для составления орнаментов и декоративных композиций;

классифицировать произведения искусства по видам и, соответственно, по назначению в жизни людей;

классифицировать произведения изобразительного искусства по жанрам в качестве инструмента анализа содержания;

ставить и использовать вопросы исследователя как инструмент познания.

Работа с информацией:

использовать электронные образовательные ресурсы;

работать с электронными учебниками и учебными пособиями;

выбор источника получения информации: поисковые системы Интернета, цифровые электронные средства, справочники, художественные альбомы и детские книги;

анализировать, интерпретировать, обобщать и систематизировать информацию, представленную в произведениях искусства, текстах, таблицах и схемах;

самостоятельно подготавливать информацию на заданную или выбранную тему и занимать ее в различных видах: рисунках и эскизах, электронных презентациях;

изучать виртуальные путешествия по архитектурным памятникам, в отечественные художественные музеи и зарубежные художественные музеи (галереи) на основе инсталляций и квестов, предложенных учителем;

соблюдайте правила информационной безопасности при работе в Интернете.

Коммуникативные универсальные технологические действия

Общение:

понимать искусство как особый язык общения – межличностного (автор – зритель), между поколениями, между народами;

вести диалог и участвовать в дискуссии, проявляя уважительное отношение к конкурентам, сопоставляя свои мнения с обсуждениями участников общения, выявляя и корректно продвигая свои позиции в оценке и решении обсуждаемых ситуаций;

находить общее решение и разрешать конфликты на основе оснований и учёта интересов в процессе совместной художественной деятельности;

объяснять и объяснять результаты своего творческого, художественного или исследовательского опыта;

анализировать произведения детского художественного творчества с положениями их содержания и в соответствии с учебной задачей, поставленной учителем;

признавать свое и чужое право на ошибку, развивать свои способности сопереживать, понимать намерения и оказывать влияние на своих и других людей;

взаимодействовать, сотрудничать в процессе коллективной работы, вести всю совместную деятельность и выстраивать действия по ней, договариваться, выполнять поручения, подчиняться, ответственно вести к своей задаче для достижения общего результата.

Регулятивные универсальные технологические действия

Самоорганизация и самоконтроль:

внимательное обучение и выполнение технических задач, поставленных учителем;

соблюдайте порядок действий при выполнении задания;

соблюдать порядок на окружающей территории и бережно относиться к используемым материалам;

Соотносите свои действия с приведенными результатами, изучите контроль своей деятельности в процессе достижения результата.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 1 классе учащийся получает следующие предметные результаты по остальным темам программы по изобразительному искусству:

Модуль «Графика»

Осваивать навыки применения свойств простых графических материалов в самостоятельной творческой работе в условиях урока.

Приобретать первичный опыт создания графических рисунков на основе знакомства с использованием изобразительного языка.

Приобретать опыт аналитического наблюдения в форме предмета, опыт обобщения и геометризации формы наблюдения в качестве основы обучения рисунку.

Получить опыт создания простого рисунка (плоского) предмета с натуры.

Учить анализировать соотношения пропорций, визуально сравнивать пространственные измерения.

Приобретите первичные знания и навыки композиционного распределения изображения на листе.

Выберете вертикальный или горизонтальный формат листа для выполнения соответствующей задачи рисунка.

Воспринимать учебную задачу, поставленную учителем, и решать ее в своей практической художественной деятельности.

Обсуждать результаты своей практической работы и работы товарищей с позициями, соответствующими поставленной учебной задаче, с позициями, выраженными в образце содержания и графическими средствами его выражения (в виде простого материала).

Модуль «Живопись»

Осваивать навыки работы красками «гуашь» в условиях урока.

Иметь представление о трех основных цветах; обсуждать и называть ассоциативные представления, которые рождает каждый цвет.

Осознавать эмоциональное звучание цвета и формулировать свое мнение с использованием опыта жизненных ассоциаций.

Получить опыт экспериментирования, исследования результатов смешных красок и получения нового цвета.

Вести творческую работу на заданную тему с использованием зрительных впечатлений, организованной педагогом.

Модуль «Скульптура»

Приобретать опыт аналитических наблюдений, определять выразительные образные объемные формы в природе (например, облака, камни, коряги, формы плодов).

Осваивайте первичные приемы лепки из пластилина, получите представление о целостности формы в объемном изображении.

Овладеть первичными навыками бумажной пластики – создание объемных форм из бумаги путем ее складывания, надрезания, закручивания.

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Изучение и эстетическая характеристика различных образцов узоров в природе (в условиях урока на основе фотографий); приводить примеры,

сопоставлять и искать соединения с орнаментами в произведениях декоративно-прикладного искусства.

выяснить виды орнаментов по изобразительным мотивам: растительные, геометрические, анималистические.

Учиться использовать правила симметрии в своей художественной деятельности.

Получить опыт создания декоративной декоративной композиции (стилизованной: декоративного цветка или птицы).

Приобретите знания о значении и назначении украшений в жизни людей.

Приобретать представление о глиняных игрушках отечественных народных художественных промыслов (дымковская, каргопольская игрушки или по выбору учителя с учётом местных промыслов) и испытать практическую художественную деятельность по мотивам игрушек разных промыслов.

Иметь опыт и соответствующие возрастные навыки подготовки и оформления общего праздника.

Модуль «Архитектура»

Изучение различных произведений искусства в окружающем мире (по фотографиям в условиях урока); анализировать и характеризовать особенности и составные части рассматриваемых зданий.

Осваивать приемы конструкции из бумаги, складывания объемных простых геометрических тел.

Приобретать опыт пространственного макетирования (сказочного города) в форме коллективной игровой деятельности.

Получить представление о конструктивной основе любого предмета и первичные навыки анализа его структуры.

Модуль «Восприятие живого искусства»

Приобретать навыки рассматривать, анализировать детские рисунки с учетом их содержания и сюжета, настроения, композиции (расположения на листе), цвета, а также соответствия учебной задаче, поставленной учителем.

Приобретать опыт эстетического наблюдения природы на основе эмоциональных впечатлений с учетом научных задач и визуальной установки учителя.

Приобретать опыт художественного наблюдения за предметной средой жизни человека в зависимости от поставленной аналитической и эстетической задачи (установки).

Осваивать опыт эстетического наблюдения и аналитических наблюдений архитектурных построек.

Осваивать опыт эстетического, эмоционального общения со станковой картиной, учитывать значение зрительских умений и специальные знания; приобрести опыт восприятия картин со сказочным сюжетом (В.М. Васнецова и других художников по выбору учителя), а также изображенных с ярко выраженным эмоциональным настроением (например, натюрморты В. Ван Гога или А. Матисса).

Осваивать новый опыт восприятия художественных иллюстраций в детских книгах и отношения к ним в соответствии с учебной установкой.

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Приобретать опыт создания фотографий с целью эстетического и целенаправленного наблюдения за природой.

Получить опыт обсуждения фотографий с точки зрения того, с какой целью был сделан снимок, окончательно раскрыть его содержание и какую композицию в кадре.

К концу обучения во 2 классе учащийся получает следующие предметные результаты по отдельным темам программы по изобразительному искусству:

Модуль «Графика»

Осваивать особенности и приемы работы новыми графическими художественными материалами; Осваивайте выразительные свойства твёрдых, синтетических, мягких и жидких графических материалов.

Приобретать навыки изображения на основе разной природы и возможностей наложения линий.

Овладеть понятием «ритм» и навыками ритмической организации изображения как обеспечение композиционной основы выражения содержания.

Осваивать навыки визуального сравнения пространственных размеров, овладеть навыками соотнесения пропорций в рисунках птиц и животных (с учетом зрительных впечатлений и анализа).

Приобрести умение вести рисунок с натурой, видеть пропорции объекта, расположение его в пространстве; расположить изображение на листе, соблюдая этапы изображения рисунка, осваивая навыки штриховки.

Модуль «Живопись»

Осваивать навыки работы с цветом, навыки смешного красок, пастозное плотное и прозрачное нанесение красок; осваивать разный характер мазков и движений кистами, навыки создания выразительной фактуры и кроющие качества гуаши.

Приобретите опыт работы акварельной краской и поймите особенности работы прозрачной краской.

Знать названия основных и составных цветов, а также способы получения разных оттенков состава цветов.

извлечь и сравнить темные и светлые цвета; осваивать смешение цветных красок с белой и чёрной (для изменения их тона).

Иметь представление о делении цветов на теплые и холодные; Уметь различать и сравнивать теплые и холодные цвета.

Осваивать эмоциональную выразительность цвета: цвет звонкий и незабываемый, радостный; цвет мягкий, «глухой» и мрачный и другие.

Приобретить опыт создания пейзажей, передающих разные состояния погоды (например, туман, грозу) на основе изменения тонального звучания цветов, получить опыт передачи разного цветового состояния моря.

Уметь выразить в изображении сказочных персонажей их характеры (герои сказки добрые и злые, нежные и грозные); обсуждать, объяснять, какими художественными средствами удалось показать характеры сказочных персонажей.

Модуль «Скульптура»

Познакомиться с консервативными игрушками одного из народных художественных промыслов; освоить приемы и последовательность лепки игрушек в традиционных промыслах; Подбирайте в инструментах лепки фигурку сказочного зверя по мотивам традиций двух промыслов (по выбору: филимоновская, абашевская, каргопольская, дымковские игрушки или с учётом местных промыслов).

Иметь представление об изменениях скульптурного образа при осмотре произведений искусства с разных сторон.

Приобретать в процессе лепки из пластилина опыт передачи движения цельной лепной формы и разного характера движения этой формы (изображения зверушки).

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Рассматривать, анализировать и эстетически оценивать разнообразие форм в природе, воспринимаемых как закономерности.

Сопоставить, сопоставляют природные явления – узоры (например, капли, снежинки, паутинки, розы на листьях, серёжки во время цветения деревьев) – с рукотворными произведениями декоративного искусства (кружево, шитьё, ювелирные изделия и другие).

Получить опыт выполнения эскиза геометрического орнамента на шнуровке или вышивки на основе внешних мотивов.

Осваивать приемы орнаментального оформления сказочных глиняных зверушек, созданных по мотивам народного художественного промысла (по выбору: филимоновская, абашевская, каргопольская, дымковские игрушки или с учётом местных промыслов).

Приобретите опыт преобразования подручных нехудожественных материалов в художественные изображения и поделки.

Рассматривать, анализировать, сравнивать украшения человека на примерах иллюстраций с народными сказками лучших художников-иллюстраторов (например, И.Я. Билибина), когда украшения не только соответствуют народным традициям, но и выражают характер персонажа; Изучите, что украшения человека рассказывают о нем, выявляют особенности его характера, его представления о красоте.

Приобретать опыт выполнения красочными рисунками украшений народных персонажей.

Модуль «Архитектура»

Осваивайте приемы создания объемных предметов из бумаги и объемного декорирования предметов из бумаги.

Участвовать в коллективной работе по построению из бумаги пространственного макета сказочного города или детской площадки.

Рассматривать, характеризовать свет архитектурных сооружений (по фотографиям в условиях урока), определяя составные части и их пропорциональные основания.

Осваивать понимание образа здания, то есть его эмоционального воздействия.

Рассматривать, приводить примеры и обсуждать виды разных жилищ, домиков сказочных героев на иллюстрациях детских книг известных художников, развивать фантазию и уделять внимание архитектурным постройкам.

Приобретать опыт сочинения и образ жилья для разных персонажей по своему характеру героев литературных и народных сказок.

Модуль «Восприятие живого искусства»

Обсуждать формы детского художественного творчества с точками зрения в них, содержаниями, расположением изображений на листе, цветом и другими средствами художественной выразительности, а также ответом на поставленную учебную задачу.

Осваивать и осваивать навыки ведения эстетических наблюдений за природой, а также потребности в таком наблюдении.

Получить опыт эстетического наблюдения и художественного анализа, воспроизвести декоративное искусство и его орнаментальную организацию (например, кружево, шитьё, резьбу и роспись по дереву и ткани, чеканку).

Приобретать опыт восприятия, эстетического анализа выработано у отечественных художников-пейзажистов (И.И. Левитана, И.И. Шишкина, И.К. Айвазовского, Н.П. Крымова и других по выбору учителя), а также художников-анималистов (В.В. Ватагина, Е.И. Чарушина и других по выбору учителя).

Приобретать опыт восприятия, эстетического анализа, воплощенного в живописи западноевропейских художников с активным, выражением настроения (В. Ван Гога, К. Моне, А. Матисса и другие по выбору учителя).

Знать имена и узнавать наиболее произведения искусства художников И.И. Левитана, И.И. Шишкина, И.К. Айвазовского, В.М. Васнецова, В.В. Ватагина, Е.И. Чарушина (и другие по выбору учителя).

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Осваивать возможности изображения с помощью разных видов линий в программе Paint (или другом графическом редакторе).

Осваивать приёмы трансформации и копирование геометрических фигур в программе Paint, а также создавать из них простые узоры или орнаменты.

Осваивать в компьютерном редакторе (например, Paint) инструменты и технику — карандаш, кисточка, ластик, заливка и другие — и создавать простые рисунки или композиции (например, изображения дерева).

Осваивать композиционное построение кадра при фотографировании: расположение объекта в кадре, масштаб, доминанта. Участвовать в обсуждении композиционного построения кадра в фотографиях.

К концу обучения в 3 классе обучающийся получает следующие предметные результаты по остальным темам программы по изобразительному искусству:

Модуль «Графика»

Получить представление о художественном оформлении книг, о дизайне книг, многообразии форм детских книг, о работе художников-иллюстраторов.

Получить опыт создания эскиза книжки-игрушки на выбранный сюжет: рисунок обложки с соединением шрифта (текста) и изображения, рисунок прописной буквы, создание иллюстраций, размещение текста и иллюстраций на развороте.

Узнавать об искусственных шрифтах и образных (изобразительных) надписях, о работе художника над композицией шрифта.

Создавать практическую творческую работу – поздравительную открытку, наложение ее шрифта и изображения.

Узнавать о работе художников над плакатами и рыбами. Вы выполняете творческую композицию – эскиз афиши к выбранному спектаклю или фильму.

Узнавать основные пропорции лица человека, взаимное расположение частей лица.

Приобретать опыт рисования портрета (лица) человека.

Создавать маску сказочного персонажа с ярко выраженным характером лица (для карнавала или спектакля).

Модуль «Живопись»

Осваивать приёмы создания живописной композиции (натюрморта) по наблюдению натуры или по представлению.

Рассматривать, эстетически анализировать сюжет и композицию, эмоциональное настроение в натюрмортах известных отечественных художников.

Приобретать опыт создания творческой живописной работы – натюрморта

с ярко выраженным настроением или «натюрморта-автопортрета».

Изображать красками портрет человека с использованием натуры или представления.

Создавать пейзаж, позволяя в нем активное состояние природы.

Приобрести представление о деятельности художника в театре.

Создайте красками эскиз занавеса или эскиз декораций по выбранному сюжету.

Познакомиться с работой художников по оформлению праздников.

Вы заполните тематическую композицию «Праздник в городе» на основе существования, по памяти и по представлению.

Модуль «Скульптура»

Приобрести опыт творческой работы: лепка сказочного персонажа на основе сюжета сказки (или создание этого персонажа в технике бумажной пластики, по выбору учителя).

Учиться создавать игрушку из подручного нехудожественного материала путем добавления к ней деталей и для «одушевления образа».

Узнавать о видах скульптур: скульптурные памятники, парковая скульптура, мелкая пластика, рельеф (виды рельефа).

Приобретать опыт лепки эскиза парковой скульптуры.

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Узнавать о создании глиняной и деревянной посуды: народные художественные промыслы Гжель и Хохлома.

Знакомиться с приемами исполнения традиционных орнаментов, украшающих посуду Гжели и Хохломы; осваивать простые кистевые приемы, свойственные этим промыслам; эскизы отборных орнаментов, украшающих посуду (по мотивам единого художественного промысла).

Изучать вырезанные виды орнаментов и их применение, например, в росписи тканей, стен, уметь рассуждать с использованием зрительного материала о видах симметрии в вышитом орнаменте.

Осваивать навыки создания орнаментов при помощи штампов и трафаретов.

Получить опыт создания композиции орнамента в квадрате (в виде эскиза росписи женского платка).

Модуль «Архитектура»

Выполните зарисовки или творческие рисунки в память и представления на тему исторических памятников или архитектурных достопримечательностей своего города.

Создайте эскиз макета паркового пространства или примите участие в коллективной работе по созданию такого макета.

Создайте в виде рисунков или объёмных аппликаций из цветной бумаги эскизы маленьких архитектурных форм, наполняющих городское пространство.

Придумайте и нарисуйте (или восстановите с помощью бумажной пластики) транспортное средство.

Вы создадите творческий рисунок – создадите образ своего города или села или поучаствуете в коллективной работе по созданию образа своего города или села (в видео коллажа).

Модуль «Восприятие живого искусства»

Рассматривать и обсуждать содержание работ художника, ценностно и эстетическим образом к иллюстрациям известных отечественных художников детских книг, получая разнообразную визуально-образную информацию; Знать имена детских книг нескольких художников.

Рассматривать и анализировать архитектурные постройки своего города (села), характерные особенности улиц и площадей, популярные центральные по архитектуре здания и обсуждать их архитектурные особенности, приобретать представление, аналитический и эмоциональный опыт наблюдения наиболее известных памятников архитектуры Москвы и Санкт-Петербурга (для проживания в местах на основе фотографий, телепередач и виртуальных объектов), уметь обсуждать увиденные памятники.

Объяснить назначение основных видов пространственных искусств: изобразительные виды искусства – живопись, графика, скульптура; строительство, дизайн, декоративно-прикладных видов искусства, а также деятельность художника в кино, в театре, на праздниках.

Называть основные жанры живописи, графики и скульптуры, прорабатывать изображения.

Иметь представления по именам ведущих отечественных художников-пейзажистов: И.И. Шишкина, И.И. Левитана, А.К. Саврасова, В.Д. Поленова, И.К. Айвазовского и других (по выбору учителя), приобрести представление об их произведениях.

Осуществлять виртуальные интерактивные путешествия в художественных музеях, участвовать в исследовательских квестах, в обсуждении впечатлений от виртуальных путешествий.

Имя представителя по именам ведущих отечественных портретистов: В.И. Сурикова, И.Е. Репина, В.А. Серова и другие (по выбору учителя), приобретают представление об их произведениях.

Понимать значение музеев и знаков, где происходят события и почему посвящены их коллекции: Государственная Третьяковская галерея, Государственный Эрмитаж, Государственный Русский музей, Государственный музей изобразительных искусств имени А.С. Пушкина.

Иметь представление о замечательных художественных музеях России, о коллекциях своих региональных музеев.

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Осваивать приемы работы в графическом редакторе с линиями, геометрическими фигурами, инструментами традиционного рисования.

При обмене приобретаются навыки для формирования определенных шаблонных тем, например: исследование свойств ритма и построение ритмических повторений композиций, составление орнаментов путем повторения различных рисунков узора, простогогония (раппорт), экспериментирование над свойствами симметрии; создание паттернов.

Осваивать с помощью схемы создания лица человека его свет и пропорции; осваивать с помощью графического редактора схематическое изменение мимики лица.

Осваивайте приемы соединений шрифта и векторных изображений, создавая, например, поздравительные открытки, афиши.

Осваивать приемы редактирования цифровых фотографий с помощью компьютерной программы Picture Manager (или другой): изменение яркости, контрастности и насыщенности цвета, обрезка изображения, поворот, отражение.

Осуществлять виртуальные путешествия в отечественные художественные музеи и, возможно, знаменитые зарубежные художественные музеи на основе инсталляций и квестов, предложенных учителем.

К концу обучения в 4 классе обучающийся получает следующие предметные результаты по остальным темам программы по изобразительному искусству:

Модуль «Графика»

Осваивать правила линейных и воздушных тенденций и применять их в своей практической творческой деятельности. Изучать основные пропорции фигуры человека, пропорциональные соотношения отдельных частей фигуры и учиться применять эти знания в своих рисунках.

Приобретать представление о традиционной одежде разных народов и представление красоток в разных культурах, применять эти знания в изображении кодексов поведения и легенд или просто представителей народов разных культур.

Создавать зарисовки памятников отечественной и мировой архитектуры.

Модуль «Живопись»

Вы будете рисовать живописное изображение пейзажей разных климатических зон (пейзаж гор, пейзаж степной или пустынной зоны, пейзаж, типичный для среднерусской природы).

Передавать в изображении народные представления о прекрасном человеке, создавать образы женщины в русском народном костюме и образы мужчины в народном костюме.

Приобретать опыт создания портретов женских и мужских, портрета пожилого человека, детского портрета или автопортрета, портрета персонажа (по представлению из выбранной культурной эпохи).

Создавать двойной портрет (например, портрет матери и ребенка).

Получить опыт создания композиции на тему «Древнерусский город».

Участвовать в коллективной творческой работе по созданию композиционного панно (аппликации из индивидуальных рисунков) на темы народных праздников (русского народного праздника и традиционных праздников в разных языках), в которых отражается общечеловечный образ национальной культуры.

Модуль «Скульптура»

Лепка из пластилина эскиз памятника выбранному герою или участие в коллективной разработке проекта макета мемориального комплекса (результат работы после обработки собранного материала в мемориальных комплексах, существующих в нашей стране).

Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Я занимаюсь и создаю зарисовки, характерные для орнаментов разных народов или эпох (особенно символов и стилизованных мотивов), показываю в рисунках традиции использования орнаментов в архитектуре, манере, оформлении предметов быта у разных народов, в разные эпохи.

Изучать и демонстрировать в практической творческой работе орнаменты, традиционные мотивы и символы русской народной культуры (в деревянной резьбе и росписи по дереву, вышивке, декоре головных уборов, орнаментах, которые характерны для предметов быта).

Получите представление о красоте русского народного костюма и головных женских уборов, особенностях мужской одежды разных сословий, а также о связи украшений мужского костюма с родом его занятий и положением в обществе.

Познакомиться с женскими и мужскими костюмами в традициях разных народов, со своеобразием одежды в разных культурах и в разные эпохи.

Модуль «Архитектура»

Получите представление о конструкциях традиционных жилищ в разных странах, об их связи с окружающей средой.

Познакомиться с конструкцией из бытов – традиционного деревянного жилого дома – и надворных построек, построить из бумаги или нарисовать свет из бытов, понять и объяснить тесную связь декора (украшений) из бытов с функциональным значением тех же деталей: единство красоты и пользы. Иметь представление о конструктивных особенностях переносного жилища – юрты.

Уметь объяснить и изобразить традиционное освещение здания каменного древнерусского храма, дать представление о наиболее выдающихся древнерусских соборах и их расположении, о красоте и конструктивных особенностях памятников русского деревянного зодчества. Иметь представление об устройстве и красоте древнерусского города, его аппаратуре и жизни в нем людей. Иметь представление об основных конструктивных чертах древнегреческого храма, владеть его изображением, иметь общее, целостное образное представление о древнегреческой культуре.

Иметь представление об основных характерах храмовых сооружений, характерных для разных стран: готический (римский) собор в европейских городах, буддийская пагода, мусульманская мечеть, уметь изобразить их.

Понимать и объяснять, в чем заключается оригинальность для современных людей сохранения архитектурных памятников и исторического образа своей и мировой культуры.

Модуль «Восприятие живого искусства»

Формировать восприятие происходящего искусства на темы истории и традиций русской отечественной культуры (произведения В.М. Васнецова, А.М. Васнецова, Б.М. Кустодиева, В.И. Сурикова, К.А. Коровина, А.Г. Венецианова, А.П. Рябушкина, И.Я. Билибина и др. по выбору учителя).

Иметь образные представления о каменном древнерусском зодчестве (Московский Кремль, Новгородский детинец, Псковский кром, Казанский кремль и других с учётом местных архитектурных комплексов, в том числе монастырских), о памятниках русского деревянного зодчества (архитектурный комплекс на острове Кижи).

Узнавать соборы Московского Кремля, Софийский собор в Великом Новгороде, храм Покрова на Нерли.

Называть и объяснять содержание памятника К. Минину и Д. Пожарскому скульптора И.П. Мартоса в Москве.

определить основные памятники наиболее значимых мемориальных ансамблей и объяснить их особое значение в жизни людей (мемориальные ансамбли: Могила Неизвестного Солдата в Москве; памятник-ансамбль «Героям Сталинградской борьбы» на Мамаевом кургане, «Воин-

освободитель» в берлинском Трептов-парке, Пискаревский мемориал в Санкт-Петербурге и другие по выбору учителя), составить о правилах поведения при посещении мемориальные памятники.

Иметь представление об архитектурных, декоративных и изобразительных произведениях в культуре Древней Греции, других культурах Древнего мира, в том числе Древнего Востока, уметь обсуждать эти произведения.

определить общий вид и основные компоненты конструкции готических (римских) соборов, обеспечить представление особенностей устройства устройства мусульманских мечетей, обеспечить представление об устройствах своеобразии зданий буддийских пагод.

Привести образ великих европейских художников: Леонардо да Винчи, Рафаэля, Рембрандта, Пикассо и других (по выбору учителя).

Модуль «Азбука цифровых графиков»

Осваивать правила линейных и воздушных перспектив с помощью графических изображений и их рассмотрения в компьютерной программе Paint image: линии горизонта и точек схода, перспективных сокращений, цветовых и тональных изменений.

Моделировать в графическом редакторе с помощью инструментов геометрические фигуры освещения традиционного крестьянского деревянного дома (избы) и различные варианты его устройства.

Используйте поисковую систему для знакомства с другими приборами деревянного дома на основе их традиций и украшений.

Осваивать строение юрты, моделировать ее освещение в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур, находить в поисковой системе различные модели юрты, ее украшения, внешний и внутренний вид юрты.

Моделировать в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур, форм храмовых зданий разных культур (каменный православный собор с закомарами, со сводами-нефами, главой, куполом, готическим или романским собором, пагодой, мечеть).

Построить пропорции фигуры человека в графическом редакторе с помощью геометрических фигур или на линейной основе; изобразить различные фазы движения, двигая части фигуры (в соответствующих технических условиях создать анимацию схематического движения человека).

Освоить анимацию просто повторяющегося изображения движения в виртуальном редакторе GIF-анимации.

Освоить и проводить компьютерные презентации в программе PowerPoint по темам изучаемого материала, собирая в поисковых системах нужный материал, или на основе собственных фотографий и фотографий своих рисунков, выполнять шрифтовые надписи наиболее важных определений, названий, положений, которые надо помнить и знать.

Совершать виртуальные тематические путешествия по художественным музеям мира.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

1 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
1	Ты учишься изображать	5	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
2	Ты украшаешь	4,5	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
3	Ты строишь	4	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
4	Изображение, украшение, постройка всегда помогают друг другу	3	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		16,5	0	0	

2 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
1	Введение	2	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
2	Как и чем работает художник	14	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
3	Реальность и фантазия	5	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
4	О чем говорит искусство?	7	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
5	Как говорит искусство?	6	0	0	РЭШ https://resh.edu.ru/subject/7/1/
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	0	0	

3 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
1	Введение	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f411892
2	Искусство в твоём доме	8	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f411892
3	Искусство на улицах твоего города	8	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f411892
4	Художник и зрелище	7	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f411892
5	Художник и музей	10	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f411892
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	0	0	

4 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
1	Введение	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f4129ea
2	Истоки родного искусства	3	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f4129ea
3	Древние города нашей земли	6	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f4129ea
4	Каждый народ – художник	4	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f4129ea
5	Искусство объединяет народы	3	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f4129ea
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		17	0	0	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

1 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Дети любят рисовать. Изображения всюду вокруг нас.	1	0	0	1 неделя	
2	Мастер изображения учит видеть. Короткое и длинное – пропорции.	1	0	0	3 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/4051/start/189928/
3	Изображать можно пятном. Изображать можно в объеме. Лепка.	1	0	0	5 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/4995/start/161058/
4	Изображать можно линией. Разноцветные краски. Рисуем цветные коврики.	1	0	0	7 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/4051/start/189928/ https://resh.edu.ru/subject/lesson/5000/start/326199/
5	Изображать можно и то, что невидимо. Художники и зрители. Учимся смотреть картины.	1	0	0	9 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/3726/start/326239/

	Великие художники-сказочники и их произведения в музеях.					
6	Мир полон украшений. Цветы. Коллективная работа: изображение наклейками	1	0	0	11 неделя	
7	Узоры на крыльях. Бабочки. Понятие симметрии. Красивые рыбы. Рисунок в технике монотипия.	1	0	0	13 неделя	
8	Украшения птиц. Бумагопластика Узоры, которые создали люди. Орнамент в архитектуре, одежде и предметах быта.	1	0	0	15 неделя	
9	Нарядные узоры на глиняных игрушках. Как украшает себя человек. Узнаем персонажа по его украшениям: знаково-	1	0	0	17 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/4053/start/326219/ https://resh.edu.ru/subject/lesson/4996/start/325955/

	символическая роль украшений					
10	Мастер Украшения помогает сделать праздник. Техники и материалы декоративно-прикладного творчества.	1	0	0	19 неделя	
11	Постройки в нашей жизни. Дома бывают разными. Структура и элементы здания. Работа печатками	1	0	0	21 неделя	
12	«Снаружи и внутри». Конструктивная связь внешней формы и ее внутреннего пространства. Игровое графическое изображение разных предметов в качестве домиков.	1	0	0	23 неделя	
13	Строим город. Всё имеет своё строение. Строим вещи.	1	0	0	25 неделя	

	Город, в котором мы живем. Коллективное панно: объемная аппликация и графическое изображение					
14	«Три Брата-Мастера всегда трудятся вместе». Праздник птиц. Разноцветные жуки. Бумагопластика	1	0	0	27 неделя	
15	Графические редакторы. Инструменты графического редактора. Рисунок в графическом редакторе. Осваиваем инструменты цифрового редактора.	1	0	0	29 неделя	
16	«Времена года». Каждое время года имеет свой цвет. Сюжетная композиция	1	0	0	31 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/3746/start/326279/

	живописными материалами					
16,5	Образ лета в творчестве отечественных художников. Художественное восприятие окружающей действительности Здравствуй, лето! Сюжетная композиция живописными материалами.	0,5	0	0	33 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/5000/start/326199/ https://resh.edu.ru/subject/lesson/4215/start/326318/
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		16,5	0	0		

2 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Природа и художник. Графические и живописные художественные материалы и техники	1	0	0	1 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/3770/start/223245/ https://resh.edu.ru/subject/lesson/4998/start/284055/
2	Три основных цвета – жёлтый, красный, синий. Цвета основные и дополнительные. Смешение красок	1	0	0	2 неделя	
3	Три цвета + белая и чёрная краски. Темное и светлое. Выразительные свойства цвета	1	0	0	3 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/5001/start/228461/
4	Пастель, восковые мелки или акварель. Выразительные свойства	1	0	0	4 неделя	Урок 7. загадки белого и чёрного - Изобразительное искусство - 2 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)

	художественных материалов					
5	Что такое аппликация? Ритм пятен	1	0	0	5 неделя	
6	Что может линия? Выразительные возможности графических материалов	1	0	0	6 неделя	
7	Инструменты графических редакторов. Выразительные средства линии. Линейный рисунок на экране компьютера	1	0	0	7 неделя	
8	Что может пластилин? Лепка. Скульптурные материалы и инструменты	1	0	0	8 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/3780/start/176098/
9	Бумага, ножницы, клей. Конструирование из бумаги. Бумагопластика	1	0	0	9 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/4369/start/284281/

10	Неожиданные материалы. Техники и материалы декоративно-прикладного творчества	1	0	0	10неделя	
11	Изображение и реальность. Изображение реальных животных	1	0	0	11 неделя	
12	Изображение и фантазия. Фантастические мифологические животные	1	0	0	12 неделя	https://resh.edu.ru/subject/lesson/4369/start/284281/
13	Украшение и реальность. Узоры в природе	1	0	0	13 неделя	
14	Украшение и фантазия. Природные мотивы в декоративных украшениях. Кружево	1	0	0	14 неделя	
15	Постройка и реальность. Постройки в	1	0	0	15 неделя	

	природе					
16	Постройка и фантазия. Конструируем из бумаги подводный мир	1	0	0	16 неделя	
17	Постройка и фантазия. Строим из бумаги сказочный город. Образ архитектурной постройки	1	0	0	17 неделя	
18	Изображение природы в различных состояниях. Образ моря в разных состояниях	1			18 неделя	
19	Изображение характера разных животных	1			19 неделя	
20	Как изобразить характер персонажа. Добрые и злые сказочные персонажи. Женский образ	1			20 неделя	

21	Изображение характера и роли персонажа. Добрый и злой мужской образ в сказках и былинах	1			21 неделя	
22	Образ человека в скульптуре. Передача движения и статики в скульптуре	1			22 неделя	
23	О чем говорят украшения: украшения добрых и злых сказочных персонажей	1			23 неделя	
24	О чем говорят украшения: праздничный флот (царя Салтана) и угрожающие знаки-украшения флота пиратов	1			24 неделя	
25	Образ здания. Кто в каком доме живет. Изображения построек для разных сказочных персонажей	1			25 неделя	

26	Цвет теплый и холодный. Цветовой контраст	1			26 неделя	
27	Цвет звонкий, яркий и цвет тихий, мягкий. Выразительные свойства цвета	1			27 неделя	
28	Что такое ритм линий. Графические художественные материалы	1			28 неделя	
29	Характер линий. Выразительные средства графики	1			29 неделя	
30	Ритм пятен. Полет птиц	1			30 неделя	
31	Что такое пропорции. Сочетание объемов в пространстве	1			31 неделя	
32	Ритм линий и пятен на экране компьютера. Основы цифрового рисунка	1			32 неделя	
33	GIF-анимация	1			33 неделя	

	простого изображения. Анимация простого изображения					
34	Весна. Коллективная работа. Обобщение материала	1			34 неделя	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	0	0		

3 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Мастера изображения, постройки и украшения. Художественное восприятие окружающей действительности	1	0	0	1 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1496ae
2	Твои игрушки. Игрушки создает художник. «Одушевление» неожиданных материалов	1	0	0	2 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14a932 https://m.edsoo.ru/8a1494d8 https://m.edsoo.ru/8a14c0e8 https://m.edsoo.ru/8a14929e
3	Игрушки художественных промыслов. Художественные промыслы России	1	0	0	3 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14af2c
4	Посуда у тебя дома. Декор предметов быта	1	0	0	4 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14b166 https://m.edsoo.ru/8a14cd18
5	Обои и шторы у тебя дома. Орнамент инструментами цифровой графики	1	0	0	5 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14b2c4

6	Мамин платок. Орнамент на ткани. Выразительные свойства орнамента	1	0	0	6 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14c35e https://m.edsoo.ru/8a14b490
7	Твои книжки. Дизайн и иллюстрации детской книжки	1	0	0	7 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14bd46 https://m.edsoo.ru/8a14b6e8
8	Поздравительная открытка. Создание поздравительной открытки в графическом редакторе	1	0	0	8 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14b8e6
9	Искусство в твоём доме. Художественное восприятие окружающей действительности	1	0	0	9 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14ba1c
10	Памятники архитектуры. Образ архитектурной постройки. Художник- архитектор	1	0	0	10 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14a19e https://m.edsoo.ru/8a14996a
11	Дом на экране компьютера. Моделирование в графическом редакторе	1	0	0	11 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14a45a https://m.edsoo.ru/8a14a7f2
12	Парки, скверы, бульвары. Художник-	1	0	0	12 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14982a https://m.edsoo.ru/8a14a626

	ландшафтный архитектор					
13	Ажурные ограды. Техники и материалы декоративно-прикладного творчества	1	0	0	13 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14c71e
14	Волшебные фонари. Техники и материалы декоративно-прикладного творчества	1	0	0	14 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14d0d8 https://m.edsoo.ru/8a14ca48 https://m.edsoo.ru/8a14acca
15	Витрины. Декоративно-прикладное искусство в жизни человека. Бумагопластика или аппликация	1	0	0	15 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a149c3a https://m.edsoo.ru/8a14c890
16	Удивительный транспорт. Фантазийный рисунок или бумагопластика	1	0	0	16 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a149eb0
17	Труд художника на улицах твоего города (села). Панно. Коллективная работа. Изображение и макетирование	1	0	0	17 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a149abe
18	Художник в цирке. Сюжетный рисунок по представлению	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14a19e

19	Художник в театре. Художественное восприятие окружающей действительности	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14a45a
20	Театр на столе. Декорация. Изображение и макетирование	1	0	0		
21	Театр кукол. Выразительные средства объёмного изображения. Разнообразие материалов	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14a7f2
22	Маски. Графика или аппликация. Мимика в изображении лица маски	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14996a
23	Афиша и плакат. Изображение и текст. Выразительные свойства плаката	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14982a
24	Школьный карнавал. Конструкция одежды и декор карнавального персонажа	1	0	0		
25	Праздник в городе.	1	0	0		Библиотека ЦОК

	Декоративно-прикладное искусство в жизни человека					https://m.edsoo.ru/8a14a626
26	Музей в жизни города. Художественные музеи	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14d0d8 https://m.edsoo.ru/8a14ca48
27	Картина – особый мир. Картина – особый мир. Жанры живописи. Великие художники-живописцы	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14c71e
28	Картина-пейзаж. Настроение в пейзаже. Картины великих русских пейзажистов	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a149c3a https://m.edsoo.ru/8a14c890
29	Картина- портрет. Картины великих русских портретистов. Образ, характер человека в его художественном портрете	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a149eb0
30	Картина-натюрморт. Натюрморты известных художников. О чем рассказали натюрморты	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a149abe

31	Картины исторические. Сюжетный рисунок-композиция, посвященная знаменательному событию	1	0	0		
32	Картины бытовые. Сюжетная композиция на бытовую тему	1	0	0		
33	Скульптура в музее и на улице. Виды скульптуры. Памятник и парковая скульптура	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14acca
34	Художественная выставка	1	0	0		
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	0	0		

4 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a15006c ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Разнообразие природного ландшафта России. Горы и степи в пейзажной живописи. (Высота линии горизонта)	1	0	0	2 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14fe78
2	Пейзаж родной земли. Красота среднерусской природы. Правила перспективного построения пространства	1	0	0	4 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14d4ca https://m.edsoo.ru/8a14dd4e https://m.edsoo.ru/8a150e90 https://m.edsoo.ru/8a14eafa
3	Деревня – деревянный мир. Конструкция и декор избы. Единство красоты и пользы. Русское деревянное зодчество	1	0	0	6 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14f630 https://m.edsoo.ru/8a151070
4	Красота человека: традиционная красота женского и мужского образа в отечественном искусстве. Добрый молодец.	1	0	0	8 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14e302

5	Народные праздники Каждый народ строит, украшает, изображает. Родной угол. Образ древнерусского города- крепости	1	0	0	10 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14fcca
6	Древние соборы. Города Русской земли. Общее в конструкции и особый характер в образе каждого древнего города.	1	0	0	12 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14db64 https://m.edsoo.ru/8a14f838
7	Узорочье теремов. Интерьеры теремных палат. Наряды в царско- княжеских палатах. Декор предметов быта и одежды	1	0	0	14 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14d7b8
8	Пир в теремных палатах. Коллективное панно. Сюжетная композиция. Аппликация. Архитектура народов мира. Народы гор и степей. Пейзаж и традиционное жилище. Сакля. Юрта.	1	0	0	16 неделя	
9	Материалы и форма бытовых предметов. Знаки, мотивы и символы	1	0	0	18 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14ec6c https://m.edsoo.ru/8a14ede8

	орнаментов у народов степей и гор. Жизнь человека в природе гор и степей. Красота пейзажа с традиционными постройками. Сюжетная композиция живописными или графическими материалами.					
10	Художественная культура народов мира. Образ природы в японской культуре. Пагода. Изображение человека в японском искусстве. Традиционные праздники. Коллективное панно	1	0	0	20 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14ec6c https://m.edsoo.ru/8a14e938
11	Города в пустыне. Архитектура народов мира. Мечеть. Символические знаки и особенности орнаментов декоративно-прикладного искусства. Древняя Эллада. Древнегреческий храм и древнегреческая скульптура	1	0	0	22 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14f036 https://m.edsoo.ru/8a151a7a https://m.edsoo.ru/8a151318
12	Древнегреческая	1	0	0	24 неделя	Библиотека ЦОК

	вазопись. Изображение движения человека в графическом редакторе. Панно «Олимпийские игры в Древней Греции». Коллективная работа. Аппликация					https://m.edsoo.ru/8a14f270
13	Архитектура народов мира. Европейские средневековые города. Готический собор. Панно-аппликация «Площадь средневекового города»	1	0	0	26 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a15088c https://m.edsoo.ru/8a14faa4 https://m.edsoo.ru/8a150a80
14	Многообразие художественных культур в мире. Построение на экране компьютера конструкции зданий храмов разных религий. Тема материнства в искусстве народов. Сюжетная композиция живописными материалами	1	0	0	28 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a151584
15	Тема в искусстве «Мудрость старости». Сюжетная композиция	1	0	0	30 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a150cb0 https://m.edsoo.ru/8a14e4c4

	живописными или графическими материалами. Тема «Сопереживания». Тема сострадания и утверждения доброты в искусстве. Сюжетная композиция живописными или графическими материалами					
16	Тема «Герои и защитники» в искусстве. Скульптурные памятники и мемориальные комплексы. Лепка эскиза памятника героям.	1	0	0	32 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a15074c
17	Тема «Юности и надежды» в искусстве. Сюжетная композиция живописными материалами. Изображение, украшение и постройка в жизни народов.	1	0	0	34 неделя	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a14e6b8
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		17	0	0		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Изобразительное искусство, 1 класс/ Неменская Л.А.; под редакцией Неменского Б.М., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Изобразительное искусство, 2 класс/ Коротеева Е.И.; под редакцией Неменского Б.М., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Изобразительное искусство, 3 класс/ Горяева Н.А., Неменская Л.А., Питерских А.С. и другие; под редакцией Неменского Б.М., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Изобразительное искусство, 4 класс/ Неменская Л.А.; под редакцией Неменского Б.М., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Методическое пособие с поурочными разработками

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

Российская электронная школа

<https://resh.edu.ru/subject/lesson/>

Библиотека ЦОК

<https://m.edsoo.ru/7f411892>

<https://m.edsoo.ru/7f4129ea>